

SPIELLEITUNG (KONTROLLRAUM)

(1-2 Laptops)

1-2 Projektlaptops: Benutzer: Escaperoom/ Passwort: Escaperoom

Auf dem Desktop befindet sich ein Ordner „Kontrollraum“ mit Dateien/ Daten für die Spielleitung

WLAN: W-Lan vor Ort Schlüssel: XXXXXXXXXXXX

Cloud-Dienst oder Netzwerk für Hinweise etc. XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Kommunikation Spielleitung/ Spielräume über einen Dienst wie z.B. Skype oder Facetime

Skype Konto: Bitte einrichten oder Sie nutzen das schon eingerichtete Konto wie folgt:

FSJ Kultur HDM: fsjkultur-hdm@medieundbildung.com / Passwort: bitte vorher erfragen!

Für das Einrichten einer guten Internetverbindung für Skype muss eventuell den Tablets und den Projektlaptops im Kontrollraum eine gesonderte Verbindung (Firewall) ermöglicht werden – dazu braucht der Netzwerktechniker die physikalische Adressen (MAC Adresse) der Geräte!

SPIELRÄUME 1-4

(1 Laptop + 1 Tablet jeweils)

Projektlaptops (Programm mit Weltkarte): Benutzer: Escaperoom / Kennwort: Escaperoom

„Programm starten“:

- Kiosk starten: grünes „K“ in Taskleiste anklicken
- Klick auf „er_main.html“ → Programm startet und es ist nur noch Texteingabe im Eingabefeld möglich, alles andere wird blockiert

„Programm schließen“

- Tastenkombination: ALT+F4 → Programm wird direkt geschlossen
- Merke: Zeit neu starten, nur durch Programmneustart möglich!

Tablets: Achtung: Bitte Tablets vorher laden!

- App: KidsPlace erlaubt nur Zugang zu Skype, Videoplayer und QR-Droid
- → aktiviert beim Öffnen der App./ Entsperren: 1739

Nach Spielende Chatverlauf in Skype direkt auf Tablet löschen!

Skype Konto Tablets

Für das Einrichten einer guten Internetverbindung für Skype muss eventuell den Tablets und den Projektlaptops im Kontrollraum eine gesonderte Verbindung (Firewall) ermöglicht werden – dazu braucht der Netzwerktechniker die physikalischen Adressen der Geräte!

MAC Adressen Tablets (physikalische Adressen)