



Druckvorlagen Lösungen CODE BREAKERS mobile

Lösung -Pizza Rätsel

Lösung Bubblesort

Lösung Programmablauf Schuhanziehberater


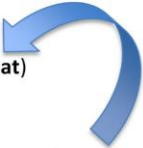


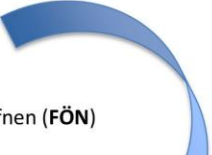

Lösung Programmablauf Haustierkaufberater

Lösung QR Code-Binär-code-Übersetzer

Lösung Wandzeichen

CODE BREAKERS**Lösungen NEU – Endgegner KISTE**

TEAMAUFGABE Alarmanlage mit Hilfe einer Menschenkette ausschalten (beide Handflächen berühren)

- 
 Mappe rot (Pizzakarton-Pizza-Algorithmus) „0269“ roter Koffer (**Binärautomat**)
 
- 
 Mappe blau (Programmablauf) „4092“ blauer Koffer (**QR Code***) 0101/ 1000/0011/0001₍₅₈₃₁₎
- 
 Mappe gelb (Bubble Algorithmus) „3542“ gelber Koffer (**UV-Lampe**)
 
- 
 *Zahlen von QR Code mit Binärautomat übersetzen: „5831“ grünen Koffer öffnen (**FÖN**)

TEAMAUFGABE Mit Fön in Rohr pusten, Achtung Löcher auch unten! (Tennisball mit „1675“)

Kiste mit „1675“ öffnen (**Postkarte** + Zeichencode unter Teppich**) - mit **UV Lampe**, Zeichencode den **Wandzeichen** zuordnen! (CNTRLESC) **Die Postkarte gibt den Hinweis „unter dem Teppich zu suchen“ – ZEICHENCODE liegt unter dem Teppich in der Kiste

ENDCODE: CNTRLESC

Eingeben im Laptop-Display (Achtung Gross-Schrift)

Spiel ENDE

0: Pizzarezept auswählen

1: Backzutaten einkaufen

2: Zutaten abmessen

3: Pizzateig kneten

4: Pizzateig gehen lassen

5: Pizzateig ausrollen

6: Pizzateig belegen

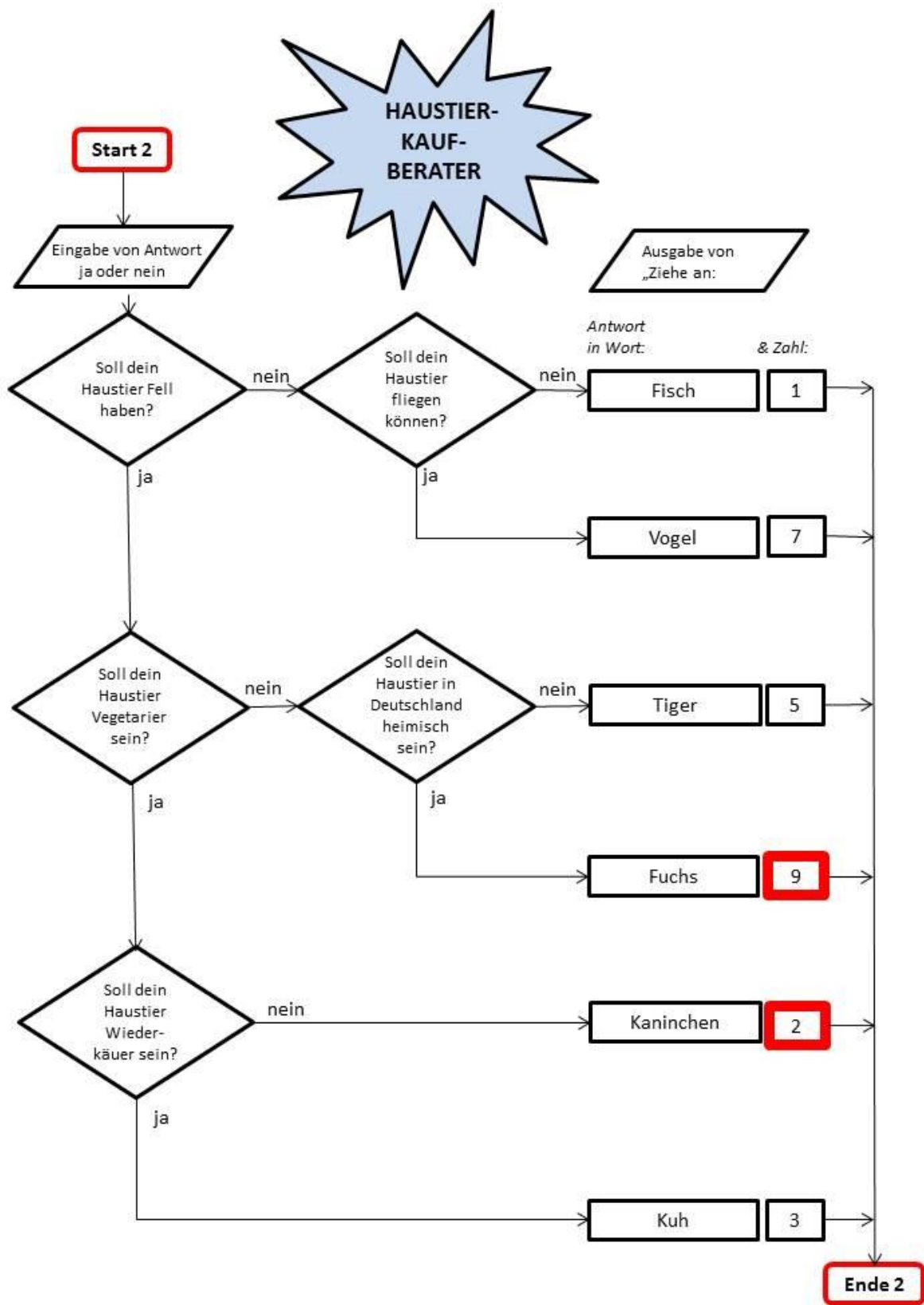
7: Pizza in den Backofen schieben

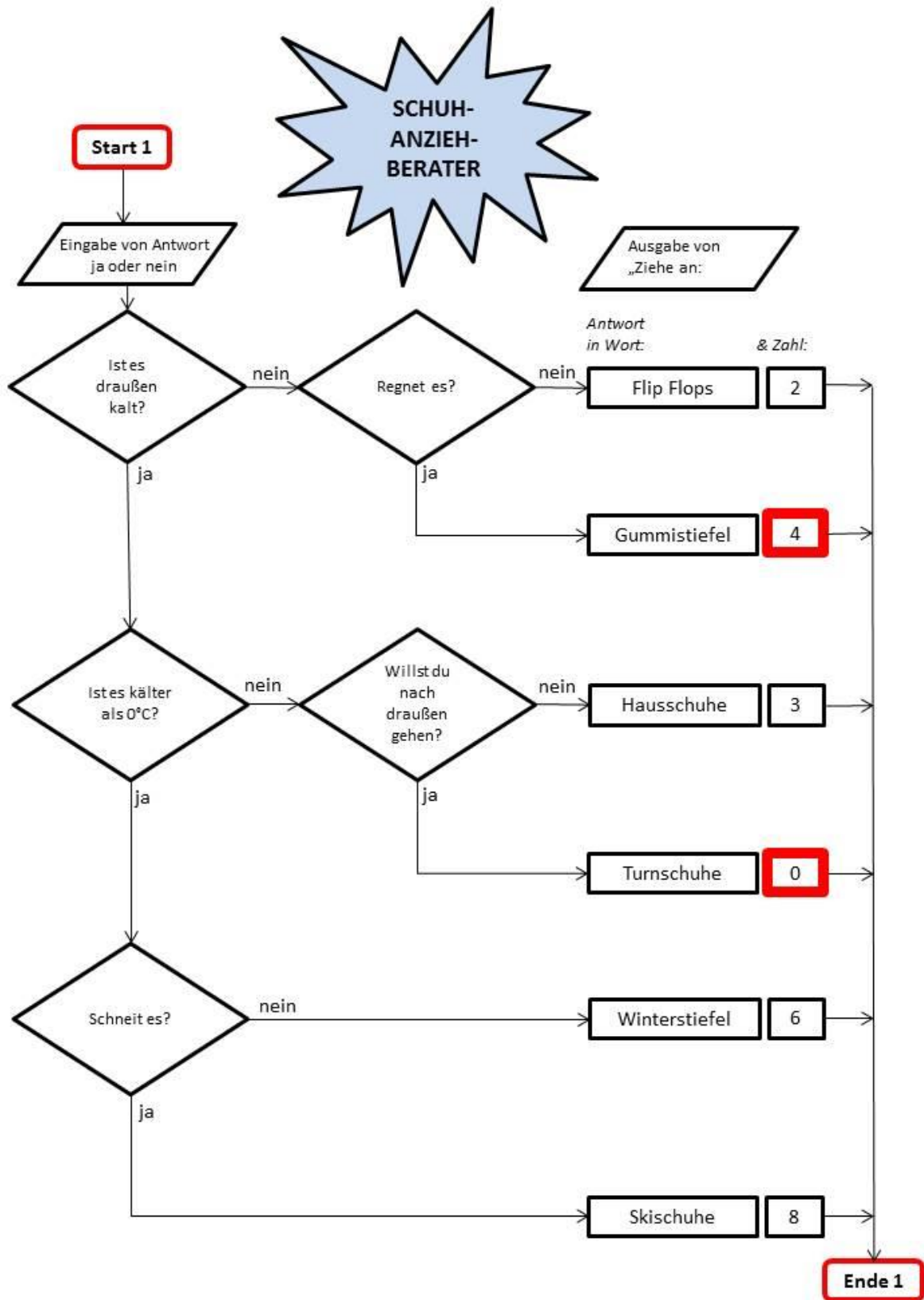
8: Pizza aus dem Ofen holen

9: Erstes Pizzastück essen

10: Wiederhole Pizzastück essen bis die Pizza leer ist

77	12	99	35	42
12	77	99	35	42
12	77	99	35	42
12	77	35	99	42
12	77	35	42	99
12	77	35	42	99
12	35	77	42	99
12	35	42	77	99
12	35	42	77	99
12	35	42	77	99
12	35	42	77	99





Lösung QR Code

mit dem **QR Code Scanner (Software auf Tablet)** bekommt folgende Binärcodes

0101

1000

0011

0010

Hinweis: Software für QR Code generieren: www.qr-code-generator.de

Mit dem **Binärcode-Übersetzungs-Automat (mit Calliope Mini programmiert)**

werden dann folgende Zahlen generiert:

8421 (Binärzahlen)

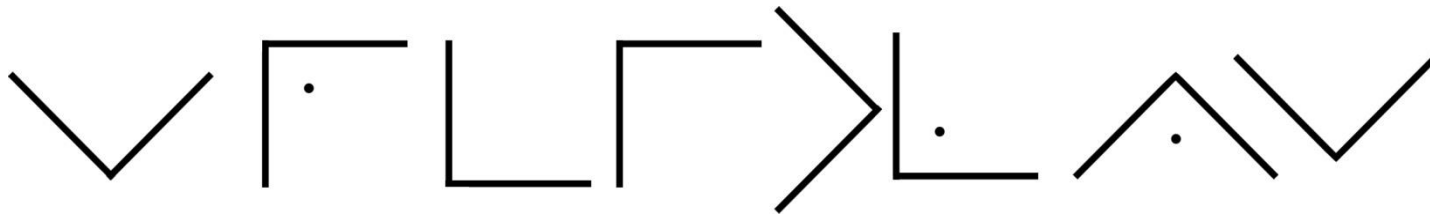
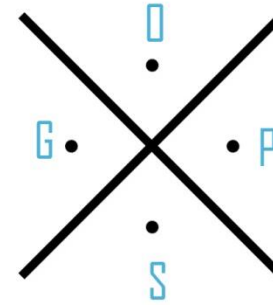
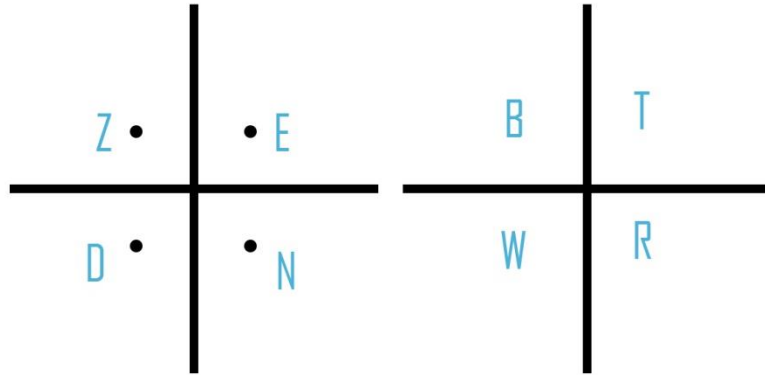
—

0101 = 5 (keine 8, eine 4, keine 2, eine 1) = 4 + 1 = 5

1000 = 8 (eine 8) = 8

0011 = 3 (keine 8, keine 4, eine 2, eine 1) = 2 + 1 = 3

0001 = 2 (keine 8, keine 4, eine 2, eine 1) = 1



C N T R L E S C